

HUUTOPUSSIN MAAILMANMESTARUUSKILPAILUT

SÄÄNNÖT sivu 1

1. HUUDOT

- a) Jakajasta seuraava aloittaa huutamisen ja huudot on huudettava selkeästi
- b) Minimi huuto on 105 pistettä ja maximi huuto on 420 pistettä
- c) Huudot vähintään 5 pisteen välein
- d) Jos huutaja ei saa kierroksella yhtään tikkiä, on seurauksena tupla-miinus pisteet
- e) Huutokielto seuraa pisteiden ollessa miinuksella 141 pistettä tai enemmän
- f) Huutokieltotapauksessa toisen joukkueen pakkohuuto vähintään 105 pistettä
- g) Molempien joukkueiden ollessa huutokiellossa pata-ässä aloittaa pelin, eikä kortteja vaihdeta

2. JAKOTILANNE

- a) Kukaan ei saa ottaa kortteja ennenkuin jakaja on valmis
- b) Jakokortteja ei saa nostaa yksitellen

3. KORTTIEN VAIHTAMINEN

- a) Korttien vaihtotilanteessa vaihdon katsotaan tapahtuneen, kun kortit on otettu ja katsottu
- b) Neljän kortin vaihto
- c) Korttien vaihtoaika on sama, kuin tiimalasin hiekan valumiseen kulunut aika (n. 3 min.)
 - Ajanotto alkaa, kun huutaja nostaa kortit pöydältä ja päättyy huutajan palautettua kortit pöydälle
 - Jos aika menee umpeen, huutajajoukkue saa -50p. Näin jatketaan, kunnes vaihto on suoritettu. (-50p/kääntö)

4. PELIN KULKU

- a) Ensimmäinen jakaja arvotaan. Jakojärjestys säilyy ottelun loppuun asti
- b) Yksi ottelu pelataan paras kolmesta systeemillä
- c) Kahdesta ottelutappiosta putoaa kilpailusta

Yleiset huutopussin säännöt:

- Pelissä on ylimenopakko
- Valttipakko
- Maata maalle
- 36:n kortin pakka

5. MERKKIEN ANTO

- a) Kaikenlainen merkkien anto on kielletty

6. YLIMÄÄRÄINEN KESKUSTELU

- a) Häiriöksi oleva ylimääräinen keskustelu ja puhuminen on kielletty

7. JURY

- a) Jury (5 hlö) koostuu pelaajistosta. Samasta joukkueesta ei saa olla kahta juryn jäsentä
- b) Pöytiin järjestetään tuomari pelaajista mahdollisuuksien mukaan
- c) Juryn päätöksiä ei voi kyseenalaistaa

8. TIKIT

- a) Koko kierroksen ensimmäisen ja viimeisen tikin saa katsoa

9. VALTTIEN TEKEMINEN

- a) Valtin tekeminen omasta kädestä
- Valtin saa tehdä kiinniotolla
- b) Valtin tekeminen kanssapelaajan kädestä tai yhdessä
- Kiinniotolla voi kysyä kokonaista tai puolikasta, kun valttia ei ole tehty
 - Valtin tekemisen jälkeen kiinniotolla voi kysyä sekä kokonaista että puolikasta
 - Kysyessä mahdollinen tekemätön valtti omassa kädessä palaa
 - Puolikasta kysyessä on kysyttävä tietyn maan puolikasta, jonka toisen puolen on oltava itsellä
 - Puolikasta kysyessä tekemättömät valtit palavat molemmissa käsissä
 - Puolikasta tai kokonaista kysyttäessä valtti on pakko tehdä

10. PISTEYTYS

Valtit:	Hertta	100p	Kortit:	A	11p
	Ruutu	80p		10	10p
	Risti	60p		K	4p
	Pata	40p		Q	3p
				J	2p
Viimeinen tikki:		20p	Valtiton läpiajo:		140p

- Läpiajosta vastustajalle huudon verran miinuspisteitä
- Mahdollinen korotus on tehtävä ennen vaihtokorttien palautusta
- Jos huutaja ei saa huutoa ja vastustaja ei saa tikkiä, miinukset merkitään ainoastaan jos toisella joukkueella on 400 plus-pistettä tai enemmän. Korotuksen tapahduttua, huudon ja korotuksen erotus vähennetään huutajalta
- Huuto/korotus on saatava pisteelleen, muutoin huudon kautta korotuksen verran miinuspisteitä

11. PELIN VOITTAMINEN

- a) Peli voitetaan kun joukkueella on 500 plus-pistettä tai hävitään, kun joukkueella on 500 miinus-pistettä
- b) Jos kaksi joukkuetta pääsee viimeisessä pelissä yli viidensadan pisteen, huutaja voittaa

12. SÄÄNTÖRIKKOMUKSET

- a) Sääntörikkomuksesta seurauksena on tuplamiinuspisteet hyväksytyin huudon tai korotuksen mukaan
- b) Jos rikkomus tapahtuu ennenkuin huuto on hyväksytty, rangaistuksen oletusarvona käytetään -140 pistettä
- c) Toistuvista rikkomuksista voidaan hylätä koko kilpailusta

13. PELIALUE

- a) Jokaisen pelaajan tulee itse huolehtia, että on pöydässä pelin alkaessa
- b) Turnaus käydään ravintolatiloiissa, joten ensisijaisesti ovat voimassa anniskelulaissa olevat säädökset. Turnaukseen osallistuvan on oltava täysi-ikäinen